

Приложение 1

Критерии оценки макета устройства

№	Критерий	Параметр	Вес критерия
Отсекающие критерии (при несоответствии устройство снимается с оценки)			
1.	Устройство должно иметь возможность наблюдения за работой механизма (оргстекло или открытые механизмы)	да/нет	6
2.	Не используются внешние источники энергии (электрические)	да/нет	6
3.	Устройство имеет бункер загрузки на 50 гаек	да/нет	6
4.	Возможность выбора режима подачи гаек	да/нет	6
5.	Безошибочный отсчет гаек (3 или 5 в зависимости от режима)	да/нет	6
6.	Гайки не падают на пол	да/нет	6
7.	Устройство выполняет 3 цикла подсчета гаек	да/нет	6
Общие критерии			
8.	Устройство имеет обозначения рабочих органов, интуитивно понятное управление	да/нет	5
9.	Вес устройства (меньше-лучше)	кг	3*
10.	Габариты устройства (ДхШхВ) (меньше-лучше)	см ³	3*
11.	Время выдачи партии из 5 гаек (меньше-лучше, не более 1 минуты)	время, с	3*
12.	Равнозначные детали макета не отличаются по габаритам	да/нет	3
13.	Макет не содержит избыточных элементов	да/нет	2
14.	Количество касаний макета для подготовки к запуску между циклами (меньше-лучше)	раз	3*
Бонусные критерии			
15.	Возможность смены типоразмера гаек с М10 на М8	да/нет	5
16.	В устройстве есть и работает дополнительный режим выдачи – на 4 гайки	да/нет	5
17.	Устройство не срабатывает при недостатке гаек для партии	да/нет	5
18.	Если в загрузочном бункере устройства осталось меньше 10 гаек, устройство должно сигнализировать о необходимости пополнения	да/нет	5
19.	При загрузке смешанной партии гайки другого типоразмера отсекаются	да/нет	5
20.	Устройство мобильно - работает после переноса без переналадки	да/нет	4
21.	Органы управления устройством находятся с одной стороны	да/нет	2
22.	Устройство должно иметь ручку/ручки для переноски	да/нет	2
23.	Бункер загрузки гаек можно снять и использовать в качестве тары для новой партии гаек	да/нет	3

* Показатель рассчитывается по результатам всех команд по формуле:

$$3 - \frac{3 \cdot (X - Y_{\min})}{Y_{\max} - Y_{\min}}$$

где X – результат команды,
Y_{min} – лучший результат из всех команд,
Y_{max} – худший результат из всех команд.